



Christoph Bühlmann

Software-Architekt

Ich begeistere Menschen für Konzepte und Ideen und löse zusammen mit ihnen komplexe Probleme in verteilten Systemen. Als Engineer, Architekt, Scrummaster oder Productowner bin ich vielseitig einsetzbar und unterstütze Sie mit technischer Kompetenz und Durchsetzungsvermögen.

Software Bauen aus Passion - End to End und immer mit dem Kunden im Fokus.

ABSCHLÜSSE

2017

MAS IT mit Vertiefung in Softwarearchitektur

2011

Bachelor in «Science of Computer Science» an der Fachhochschule Bern

RELEVANTE SKILLS

Führung

Personelle und fachliche Führung von *Wissensarbeitenden*. Führung auf Augenhöhe, Führen in Veränderung, Rekrutierung und Erfahrung im Aufbau von Teams.

Code

Java*, Shell, Javascript

Tech

SpringBoot, Angular, Openshift/K8S, Docker, CI/CD, OAuth2.0 / OIDC, Software Security, Messaging (Kafka, JMS, MQ-TT, AMQP), API- Design & Management, ... um eine Auswahl zu nennen.

Architektur

Software Architektur, Enterprise Integration Patterns, large scale distributed Integration Architecture, 12FactorApps / CloudNative, DDD, TDD, BDD (Cucumber).

Methoden

Scrum (ScrumMaster), Kanban, SAFe, agiles Mindset und agile Organisationsentwicklung.

BRANCHEN

Öffentlicher Verkehr

Industrie

Medizin / Forschung

ANSTELLUNGEN

2021-2021

Product Owner API Management & Architekt | SBB-IT

Als Product Owner API-Technologies war ich verantwortlich für die Weiterentwicklung der API Services und Frameworks der SBB. Dazu gehören die öffentliche Webseite developer.sbb.ch, die API Management Plattform, Technologien und Frameworks rund um synchrone, sowie auch eventbasierte APIs.

2019-2021

Teamleiter Softwareengineering & Integration Architect | SBB-IT

Aufbau eines Teams von 15 internen Software-Architekten und Engineers aller Senioritäten sowie Linienführung derselben. Vertragsmanagement und Ausschreibung von Rahmenverträgen im Bereich Engineering. Organisation von internen Konferenzen mit bis 200 Personen. Integration Architektur auf Enterprise-Level. Definition und Umsetzung von Richtlinien und Standards in der Integration, Fokus auf die Schaffung einer API orientierten Anwendungslandschaft innerhalb der SBB

2018-2019

Software Engineer und Architekt / TMS | SBB-IT

Im Rahmen von smartrail 4.0 wird ein sogenanntes Traffic Management System (TMS) entwickelt. Ein wichtiges Ziel dabei ist es, Fahrpläne automatisch so zu erstellen, damit die Kapazität auf dem Schienennetz optimal genutzt wird. Technisch ist TMS eine eventbasierte Microservice-Applikation mit Spring Boot Services und Angular Microfrontends. Die Services werden in Openshift betrieben und kommunizieren via RabbitMQ Messaging. Ich konnte die SBB als Fullstack-Entwickler und Architekt unterstützen, sowie das Staffing des Projekts begleiten.

2015-2018

Software-Engineer und Architekt, Scrum Master / NeTS | SBB-IT

Die Anwendung NeTS wird für die Fahrplanplanung eingesetzt und unterstützt die Geschäftsprozesse der SBB Infrastruktur beim Erstellen des Fahrplans, nach welchem sämtliche Züge der Schweiz verkehren. Über 4'000 User planen jährlich mehr als 200'000 Züge für die gesamte Schweiz, bearbeiten mehr als 350'000 Bestellpositionen und beliefern als Basissystem über 50 Abnehmersysteme mit dem aktuellen Fahrplan. Technisch ist NeTS als klassische 3 Tier Applikation aufgebaut. Eclipse RCP im Frontend, ein JEE Monolith im Backend und die Datenhaltung auf Oracle. Ich konnte die SBB als Fullstack-Entwickler, Architekt Scrum Master und bei der Agilisierung der Projektorganisation mit rund 40 Personen unterstützen. So konnte ich unter anderem auch erste Schritte zur Zerschlagung des Monolithen initiieren und die Migrationsplanung in kleinere Teilapplikationen / Microservices ausarbeiten.

2013-20115

Software-Engineer / Konfigurationssystem für Netzwerkelemente | Comlab AG

Comlab AG ist führend in der Herstellung und Installation von Tunnelfunkanlagen. Zur Konfiguration und Überwachung verschiedener Generationen dieser Systeme wurde ein Konfigurations- und Überwachungssystem entwickelt. Dieses System diente auch als Aggregator der Daten für die weitere Verwendung der Daten in kundenspezifischen Systemen. Ich durfte die Entwicklung des Systems von der Konzeption bis zur Integration bei diversen Endkunden begleiten

2012-2013

Entwicklungsingenieur | ARTORG Center for Biomedical Engineering Research

Design, Entwicklung und Produktion (Hardware & Software, POC) einer Kostengünstigen Blutpumpensteuerung zur Versorgung von Extremitäten. Begleitung der Versuchsreihen.

AUSBILDUNGEN

- 2020 CAS in Leadership Advanced SBB CFF FFS (Kalaidos FH, ohne Abschluss)
- 2019 Web Application Security Basic (Compass Security)
- 2018 Software Architekt iSAQB® (Professional zertifiziert, Advanced Level module)
- 2017 MAS IT an der Berner Fachhochschule
- 2016 Certified ScumMaster (Scrum Alliance)
- 2012 Bachelor of Science in Electrical Engineering (BFH)

SPRACHEN

- Deutsch (Muttersprache)
- Englisch (sehr gut)
- Französisch (non professional)